**Методические рекомендации к проекту**

**«Физкультпривет от Лунтика и Кузи»**

**Тип проекта**: для дошкольников

**Возраст**: Группа раннего возраста (2-3 года), Младшая группа (3-4 года)

**Разделы:** Коммуникация, Познание, Социализация

**Преподаватель:** Шиянова Ирина Владимировна— воспитатель

**Образовательное учреждение:** ГБДОУ детский сад № 2 Калининского района Санкт-Петербурга

Проект создан с помощью системы MimioStudio, содержит 21 страницу. Проект рассчитан на детей дошкольного возраста, его можно использовать как часть занятия, как целое занятие или для познавательного досуга.

**Интеграция образовательных областей:** социально-коммуникативное развитие, познавательное развитие, речевое развитие.

**Цель проекта**: напомнить детям историю Лунтика; учить внимательно слушать и запоминать; совершенствовать представление о значении зарядки; формировать навыки установления тождества и различия предметов по их свойствам; научиться группировать предметы по сенсорным признакам: величине, форме, цвету.

**Задачи:**

* Познавательные: закрепить обобщающее понятие – зарядка; закрепить знания о назначении предметов; учить отвечать на вопросы; увеличить и активизировать словарь детей.
* Развивающие: развивать психические процессы – внимание, память, мышление; способствовать развитию связной речи; воображения, сообразительности, развивать умение четко и ясно выражать свою мысль; учить отгадывать загадки; развивать мелкую моторику.
* Воспитательные: развить умение принимать игровую задачу, выполнять игровые действия; воспитывать желание оказывать помощь сказочному персонажу.

Главными героями проекта выступают сказочные персонажи мультипликационного фильма - Лунтик, непосредственно от лица которого ведётся повествование истории, а также его друг кузнечик Кузя, шершень дедушка Шер и другие персонажи этого мультфильма.

На протяжении всего проекта присутствуют помощники, при помощи которых на каждом слайде можно:

узнать общее задание к странице,

услышать историю Лунтика о том, как они начали заниматься зарядкой

вызвать подсказку



вернуться к содержанию проекта

перейти к следующему или вернуться к предыдущему слайду

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Слайд 1:** Титульный листНазвание проекта «Физкультпривет от Лунтика и Кузи»По щелчку на текст в нижней части страницы открывается сайт «Центр повышения квалификации «Образовательные технологии»  |
|  | **Слайд 2**: СодержаниеКаждый пункт оснащён гиперссылкой, которая позволяет осуществить переход от пункта содержания к необходимой странице презентации.  |
|  | **Слайд 3:** «Отгадай загадки»Лунтик представляется и начинает рассказывать о себе.Задание: Прослушать загадки, нажав на значок колокольчика и отгадать, кто прячется за яйцом. Для проверки необходимо щелкнуть яйцо. |
|  | **Слайд 4**: «Найди друзей Лунтика»Лунтик рассказывает о своих друзьяхЗадание: Найти всех друзей Лунтика. Для проверки используется область верного и неверного выбора. |
|  | **Слайд 5**: «Семья Лунтика»Лунтик представляет свою семью.Задание: Отгадать, что лежит в подарочных упаковках и раздать подарки. Для проверки используется проверочная область, которая появляется путем нажатия на изображение смайлика. |
|  | **Слайд 6:** «Баба Капа и дедушка Шер»Лунтик рассказывает о своих бабушке и дедушке. На странице используются две гиперссылки на 2 следующих слайда путем нажатия на изображение генерала Шера и бабушки Капы. |
|  | **Слайд 7:** «Пазлы»Лунтик рассказывает, что дедушка Шер наблюдает в подзорную трубу.Задание: Собрать пазлы, ориентируясь на маленькую картинку внизу страницы. |
|  | **Слайд 8**: «Гости бабушки Капы»Лунтик рассказывает о том, что к бабушке Капе должны прийти гости.Задание: Разложить печенье, фрукты по тарелкам, расставить сок, ориентируясь на цвет салфеток и форму, изображенную на тарелках, и рассадить гостей по своим местам. |
|  | **Слайд 9:** «Земляничка»Лунтик рассказывает, как они с Кузей однажды нашли очень большую земляничку, но у них не хватило сил ее сорватьЗадание: Показать самую большую и самую маленькую земляничку, раздать все землянички в соответствии с размером- друзьям Лунтика. Для проверки используется проверочная область путем нажатия на изображение смайлика |
|  | **Слайд 10:** «Зарядка генерала Шера»Лунтик рассказывает, как они с Кузей увидели дедушку Шера за непонятным им занятием.Задание: Послушать речь генерала, щелкнув на его изображение, и ответить на вопросы: Чем занят Шер и что у него в руках. Для проверки правильности ответа детей необходимо нажать на изображение гантелей, после чего прозвучит верный ответ. |
|  | **Слайд 11**: «Первая зарядка Лунтика и Кузи»Лунтик рассказывает о своей первой зарядке.Задание: Расставить по своим местам Лунтика, Кузю и генерала Шера, ориентируясь по контуру изображения на каждом коврике, и раздать всем спортсменам гантели в цвет коврика. Для проверки нужно щелкнуть на изображение смайлика, чтобы вызвать проверочную область |
|  | **Слайд 12**: «Найди отличия»Задание: Рассмотреть обе картинки на страничке и найти все отличия. Для проверки результата необходимо вызвать проверочную область, нажав на изображение смайлика. |
|  | **Слайд 13**: «Сад Корнея Корнеевича»Лунтик рассказывает, как они с Кузей пытались избежать «опасной», по их мнению, зарядки и попали в сад Корнея Корнеевича.Задание: Необходимо назвать части цветка и посадить каждый цветок в свой горшочек, ориентируясь на изображение цветка с левой стороны. Для проверки правильности названых частей цветка необходимо так же щелкнуть на изображение цветка слева, чтобы прослушать правильный ответ. |
|  | **Слайд 14**: «Дерево Шнюка»Лунтик открывает для себя то, что бег – лучшая зарядка.Задание: Выбрать все предметы, которые могут пригодится ребятам для зарядки. Для проверки правильности выполнения задания, при поиске вещей может использоваться лупа у паука Шнюка. |
|  | **Слайд 15:** «Камни»Лунтик и Кузя перетаскивают на поляну камни, чтобы не делать зарядку.Задание: Убрать все камни с поляны, щелкнув каждый камень и узнать, что спрятано за самым большим. При щелчке на колодец срабатывает гиперссылка на следующий слайд для продолжения истории. |
|  | **Слайд 16:** «Кладовая»Ребята оказываются в старой кладовой, где повсюду разбросаны кристаллы.Задание: Разложить на определенные полочки шкафа все кристаллы соответствующей формы.  |
|  | **Слайд 17**: «Грустный Лунтик»Лунтик очень огорчается, когда узнает, что они с Кузей сами того не ведая, опять занимались зарядкой.Задание: Описать настроение всех изображенных на страничке Лунтиков и отыскать тех, которые грустят. Для проверки правильности используется область «верного и неверного ответа».  |
|  | **Слайд 18:** «Божья коровка»Лунтик рассказывает дедушке Шеру, почему они так боятся зарядки, а потом они с Милой идут на пикник.Задание: Собрать рассыпанные гусеницами фрукты и овощи по корзинам. При неправильном выборе корзины фрукты или овощи в нее не попадают. |
|  | **Слайд 19:** «Развлечения от Лунтика и Кузи»Лунтик и Кузя устраивают представление для жителей поляны и приглашают с ними поиграть.На данном слайде используются гиперссылки с переходом на странички с играми, подготовленными Лунтиком и Кузей. Гиперссылки активируются при помощи щелчка на картинки из шкафа, последняя картинка переносит нас на заключительную страничку со встроенной музыкой для проведения зарядки. |
|  | **Слайд 20:** «Музыкальные инструменты»Игра №1Задание: Назвать предметы, изображенные на страничке. Прослушать все звуки волшебных квадратиков, щелкнув на каждый. Определить, какой предмет издаёт каждый из звуков, и расставить по соответствующим квадратикам только музыкальные инструменты. |
|  | **Слайд 21: «Игра с контурами»**Игра №2Задание: Определить по контурам, какие предметы изображены на страничке. |
|  | **Слайд 22: «Найди тень»**Игра №3Задание: Правильно подобрать на страничке и показать тень кошки. |
|  | **Слайд 23: «Дорисуй»**Игра №4Задание: Необходимо дорисовать семена на ягодах, ежику иголки и кружочки на кружках, как показано на рисунке |
|  | **Слайд 24:** «Божья коровка»Игра №5Задание: Собрать изображение божьей коровки на листе из предложенных геометрических фигур по примеру, приведенному с левой стороны. |
|  | **Слайд 25:** «До новых встреч»Зарядка под музыкуЛунтик и его друзья прощаются с ребятами и предлагают на прощание провести зарядку. Для того чтобы воспроизвести музыку для физминутки, необходимо щелкнуть на значок у Лунтика на животике.  |