**Путешествие Колобка**

Тип проекта: для дошкольников

Возраст: средний дошкольный возраст

Разделы: коммуникация, познание, социализация

Преподаватель: Кузьмина Светлана Николаевна, воспитатель

Образовательное учреждение: ГБДОУ детский сад №79 комбинированного вида Приморского района Санкт-Петербурга

Проект создан с помощью системы MimioStudio, содержит 21 страницу.

Данный проект можно использовать как часть занятия, как целое занятие или для проведения познавательного досуга.

Тип проекта: познавательный.

Реализуемые образовательные области:

* Речевое развитие
* Познавательное развитие
* Социально-коммуникативное развитие

Цель проекта: активизировать интерес детей к работе со сказочным материалом.

Продолжить знакомство со старыми сказками, вызвать новый интерес к персонажам.

Задачи:

Познавательные:

* Закрепить обобщающее понятие – дикие животные.
* Учить детей узнавать животных по характерным признакам.
* Учить различать животных по голосам.
* Закрепить знания о назначении предметов.

Развивающие:

* Развивать психические процессы – внимание, память, мышление.
* Способствовать развитию связной речи.
* Учить отгадывать загадки.
* Развивать мелкую моторику.

Воспитательные:

* Развивать умение принимать игровую задачу, выполнять игровые действия.
* Воспитывать желание оказывать помощь сказочному персонажу.

Пояснения к страницам:

Каждая страница оснащена гиперссылками: все задания на странице можно узнать, нажав на цветную кнопку. На всех страницах в правом нижнем углу находится гиперссылка на страницу содержания.

Значок проверочной области - серый треугольник - «кнопка анимации» Содержание также оснащено гиперссылками, что позволяет перейти к необходимой игре.

1 страница: Титульный лист

2 страница: Содержание - «список игр» с гиперссылками на задание. При нажатии на колобка происходит переход на страницу с данным заданием.

3 страница: Игра «Узнай сказку»

Задачи: собрать внимание детей, настроить на предстоящую деятельность.

Задание: угадать, герои какой сказки изображены на картинке.

4 страница: Игра «Кто живёт в лесу?»

Задачи: закреплять знания о диких животных, живущих в лесу.

Задание: отгадать загадки, проверить правильность отгадки, лопая «пузыри».

5 страница: Игра «Кто лишний?»

Задачи: развивать память, наблюдательность, мыслительные операции.

Задание: назови животных, которых не было в сказке про Колобка. Проверь, нажав на животное.

6 страница: Игра «Расколдуй героя»

Задачи: уметь распознавать животное под рисунком-символом.

Задание: отгадай, кто спрятался под геометрической фигурой. Проверь, вытащив животного из-под фигуры стилусом.

7 страница: Игра «Собери рюкзак»

Задачи: закрепить представления о назначении предметов.

Задание: перетащи необходимые для похода предметы в рюкзак.

8 страница: Физминутка.

Задачи: снять моторное напряжение.

Задание: Нажми на название и потанцуй вместе со зверями.

9 страница: Игра «Сложи картинку»

Задачи: учить видеть целостный образ в отдельных частях, составлять его, используя зрительное соотнесение.

Задание: собрать картинку из частей.

10 страница: Игра «Найди, кто спрятался?»

Задачи: развивать зрительное внимание.

Задание: рассмотри картинку, найди того, кто спрятался.

11 страница: Игра «Узнай по контуру»

Задачи: развивать зрительное восприятие.

Задание: узнай предмет по его тени.

12 страница: Игра «Найди маму»

Задачи: закрепить знания о внешнем виде диких животных и их детёнышах, воспитывать умение соотносить картинки по содержанию.

Задание: найди детёныша, поставь рядом с мамой.

13 страница: Игра «Кто в домике живёт?»

Задачи: уметь узнавать животного по частям тела.

Задание: по отдельной части тела узнать, кто спрятался в домике. Нажимая стилусом на шторки, проверить правильность ответа.

14 страница: Игра «Собери бусы»

Задачи: уметь выкладывать узор по образцу.

Задание: продолжи ряд.

15 страница: Игра «Узнай дорожку»

Задачи: тренировать умение ориентироваться на плоскости листа.

Задание: проведи маркером по дорожке.

16 страница: «Ночью в лесу»

Задачи: развивать зрительное внимание.

Задание: найди предметы при помощи луча, проверь себя, нажав на серый треугольник анимации внизу.

17 страница: Игра «Проведи зверей в их домики»

Задачи: познакомить детей с видом «жилища» зверей.

Задание: узнать, где чей дом.

18 страница: Игра «Строим дом»

Задачи: закреплять названия геометрических фигур. Уметь выкладывать постройку по образцу.

Задание: составь домик из геометрических фигур.

19 страница: Игра «Угости зверей»

Задачи: уточнить знания детей о том, чем питаются дикие животные.

Задание: подобрать каждому животному свою пищу.

20 страница: Игра «Прощание с колобком»

Задачи: развивать голос, речевое дыхание, фонематический слух.

Задание: послушай, как подают голос животные, попробуй воспроизвести их.

21 страница: «Возвращение колобка»

Задание: нажми на колобка и послушай, что он сказал бабе и деду.

22 страница: Молодцы!

Задание: нажми на картинку и посмотри мультфильм «Колобок»