**Тип проекта:** для дошкольников

**Возраст:** Вторая младшая группа, средняя группа(3-4, 4-5).

**Разделы:** Коммуникация, Познание, Развитие Речи, Социализация, Музыка.

**Автор проекта: Шин Татьяна Валентиновна,** воспитатель ГБДОУ №2 Калининского района Санкт-Петербурга 2020г.

**Описание:**

**Матрёшкины посиделки**

Интегрированная образовательная деятельность с дошкольниками.

Проект предназначен воспитателям детских садов.

Данная работа, созданная с помощью системы ***MimioStudio,*** может использоваться для совместной деятельности с детьми в детских садах и развивающих центрах для дошкольников.

Проект состоит из 13 страниц.

**Необходимое оборудование**: интерактивное устройство «Mimio», компьютер, экран, колонки.

**Форма:** интегративное занятие - игра.

**Цель:**

1.Доставить детям радость от встречи с элементами народного творчества.

2. Закрепить названия и внешний вид элементов народного быта: печь,

сундук, изба, самовар.

3. Вызвать эмоциональный отклик на малые формы русского фольклора

(загадки, потешки) .

4.Дать представление о понятии «посиделки».

**Задачи:**

**Нравственные**

* Развивать навыки общения; умение действовать сообща.

**Речевые:**

* Активизировать в речи детей названия предметов быта русской избы (изба, избушка, печь, самовар); закрепить названия домашних животных; продолжать учить отгадывать загадки; побуждать к звукоподражанию;  
  Воспитывать любовь к устному народному творчеству.

**Познавательные:**

* Развитие воображения, слухового и зрительного внимания, мышления и памяти;
* Развитие навыков коммуникативной культуры; умений действовать сообща;
* Формирование привычки соблюдать правила поведения;
* Развивать мелкую моторику

**Предварительная работа:**

* чтение русских народных сказок «Три медведя», «Маша и медведь», «Гуси лебеди» и др.
* заучивание потешек: «Как у нашего кота...», «Водичка, водичка»,

«Котик усатый…» .

* Обогащение словаря: печь, изба, самовар, рукоделье, посиделки.

**Необходимое оборудование**: интерактивное устройство «Mimio», компьютер, экран, колонки.

 Данный проект учитывает возрастные особенности детей.

Для того чтобы  ребёнок начал делиться своими представлениями об окружающем его мире, ему нужна подсказка (случайно возникшая, специально заготовленная).

Картинки, представленные в проекте, и являются такими подсказками.

Данный проект может быть использован во время непосредственно организованной или совместной деятельности педагога с детьми.

**Материалы**: проект MimioStudio *«Матрёшкины посиделки»*,

звуковые файлы: голос матрёшки; русские народные мелодии -

«Плясовая», «Купала», «Ох вы сени...».

**Условные обозначения –** розовый цветок – ссылка на следующую страницу, кузнечик – ссылка на страницу содержания

|  |  |
| --- | --- |
| Содержание | Методические рекомендации |
| 1. Титульный лист | На экране название и автор проекта.  Маленькая матрешка оснащена ссылкой на звуковой файл(папка матрешкины посиделки). |
| 1. Содержание | Картинки с названием страниц проекта, с гиперссылкой на данную стр. |
| 1. Лист проекта   Определение слова  «посиделки» | 1.Текст определения появляется при входе на страницу.  2.4 картинки - дополнение к определению, анимированы на увеличение. |
| 1. Лист проекта   Расставь матрёшек по росту. | 1.Задание появляется при входе на страницу. |
| 1. Лист проекта   Загадки | 1. Задание появляется при входе на страницу. 2. Отгадки, находятся под текстами загадок, оснащены Мультимедиа Пузырь. |
| 1. Лист проекта   Найди избу | 1. Задание появляется при входе на страницу. 2. "Правильные " картинки оснащены Мультимедиа - Зеленая галочка, "Неправильные " картинки оснащены Мультимедиа - Красный крест. |
| 1. Лист проекта   Кто в избушке живет? | 1.Задание появляется при входе на страницу.  2.Картинка отгадка анимирована на выход.  Кнопка активации - мяч в левом углу. |
| 1. Лист проекта   Найди в избе лишние предметы | 1. Задание появляется при входе на страницу. 2. Лишние предметы анимированы на Затухание. |
| 1. Лист проекта   Разложи игрушки по сундучкам | 1.Задание появляется при входе на страницу. |
| 1. Лист проекта   Найти тень | 1.Задание появляется при входе на страницу.  2.Поощрение - Ликование. |
| 1. Лист проекта   Раскрась матрёшку | 1. Задание появляется при входе на страницу. |
| 1. Лист проекта   Собери пазл, назови сказку | 1.Задание появляется при входе на страницу.  2.Проверочная картинка анимирована на выход из правого верхнего угла.  Кнопка активации- квадрат со знаком "?". |
| 1. Лист проекта   Потешки | 1.Название появляется при входе на страницу.  2.Матрёшка - Гиперссылка на видео файл с мультфильмом  (папка матрешкины посиделки) <https://clck.ru/MxCdF> |