**МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ К ПРОЕКТУ**

**«ИГРАЕМ С МАТРЕНОЙ»**

**Автор проекта:** Крылова Любовь Валерьевна – воспитатель ГБДОУ №33 Кировского района С-Пб.

Проект может использоваться как общеразвивающий для детей 4-7 лет, направлен на обобщение и закрепление знаний о Загорской, Семеновской и Полхов-Майданской матрешках. Подобраны игры и задания на развитие памяти, внимания, мышления, художественно-эстетического вкуса, речи и познавательных интересов; могут быть использованы в работе с группой детей и индивидуально. Предполагается, что с детьми проведена предварительная работа по ознакомлению и формированию знаний о декоративно-прикладном творчестве русского народа.

Возможно использование проекта для детей, которые никогда не работали с интерактивной доской.

**Страница 1:** Титульный лист

При нажатии на надпись «Образовательные технологии» можно перейти на сайт «Mimio в России».

**Страница 2:** Содержание

При нажатии на строку с названием страницы произойдет переход на соответствующую страницу.

**Страница 3:** Осенняя ярмарка

Рассматривание. Обсуждение.

Репродукция картины с изображением деревенского народного гуляния осенью. Для создания особого настроения некоторые детали изображения сопровождаются звуками и анимацией (улетающие птицы, маленькая церквушка, петух, крестьянин в телеге, мужчина с гармонью, маленький ребенок – озвучены). При нажатии на пусковой механизм в верхней части картинки появляется анимированная область с осенними листьями.

Знакомство с героиней проекта – девочкой Матреной. При нажатии на пусковой механизм в нижнем правом углу появляется изображение девочки, которая будет на протяжении всего проекта сообщать задания.

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 4:** Сундук с игрушками

Тянем вниз за изображение девочки, появляется задание.

Отодвинув изображение сундука в левый край экрана, дети начинают разбирать и рассматривать содержимое.

Поэтапно поднимать задания, скрытые за красными цветочками в нижней части экрана.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 5:** Матрешка-кукла с секретом

Нажимаем на пусковой механизм в верхней части страницы, появляется Матрена и сообщает важную информацию.

Страница представляет собой иллюстрированное оглавление мини-энциклопедии о матрешке.

Маленькие картинки снабжены гиперссылками, переход по которым позволяет оказаться на страницах с заданиями:

- о деревьях, используемых для изготовления матрешек(дерево)

- о последовательности изготовления деревянной игрушки (фото деревянной заготовки)

- о цветах на расписных узорах

Уменьшенные изображения матрешек – переход к страничкам с описанием их характерных особенностей.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 6:** На лесной опушке

Тянем влево за изображение девочки, появляется задание.

Рассматривание, обсуждение.

Детям нужно выбрать правильные деревья. По щелчку по объектам появляются области проверки крестика и галочки.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 7:** Что за чем? Как делают матрешку.

Тянем вниз за изображение девочки, появляется задание.

С помощью клонированной стрелки восстановить последовательность изготовления матрешки.

Передвигать стилусом изображения этапов изготовления матрешки.

Выполненное задание сопроводить более детальным рассказом.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 8:** Цветочные загадки

Нажимаем на девочку в нижней части страницы, появляется задание.

Воспитатель читает загадку. Дети отгадывают. При нажатии на область с текстом появляется картинка-отгадка.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 9:** Загорская скромница

Крупное изображение Загорской матрешки в рамочке.

При нажатии на пусковой механизм в верхней части страницы появляется стихотворение-приветствие Загорской матрешки в стилизованной рамке. Если потянуть за курочку влево, выдвинется карточка с описанием характерных особенностей матрешки из Сергиева Посада.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 10:** Семеновская садовница

Крупное изображение Семеновской матрешки в рамочке.

При нажатии на пусковой механизм в верхней части страницы появляется стихотворение-приветствие Семеновской матрешки в стилизованной рамке. Если потянуть за курочку влево, выдвинется карточка с описанием характерных особенностей матрешки из Семенова.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 11:** Полхов-Майданский шиповник

Крупное изображение Полхов-Майданской матрешки в рамочке.

При нажатии на пусковой механизм в верхней части страницы появляется стихотворение-приветствие Полхов-Майданской матрешки в стилизованной рамке. Если потянуть за курочку влево, выдвинется карточка с описанием характерных особенностей матрешки из Майдана.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 12:** Найди пару

Тянем вниз за изображение девочки, появляется задание.

Вариант игры мемори. Последовательно нажимая на зеленые пузыри (которые исчезают с приятным звуком и при повторном нажатии появляются снова), дети пытаются найти парные изображения матрешек.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 13:** Подбери наряд

Тянем вниз за изображение девочки, появляется задание.

Дети выбирают детали в правой части страницы, те, которые соответствуют их замыслу. Педагогу нужно обратить внимание детей, что изображения деталей матрешки можно вращать, уменьшать и увеличивать. Возможно использование инструментов для рисования для завершения замысла.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 14:** Сосчитай-ка!

Тянем вниз за изображение девочки, появляется задание.

Демонстрационный материал по развитию элементарных математических представлений. Рекомендуется использовать для более младших возрастных групп. Правильность выполнения задания проверяется с помощью «волшебной» лупы.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 15:** Расставь по росту

Нажимаем на девочку в нижней части страницы, появляется задание.

Дети с помощью стилуса передвигают фигурки матрешек и расставляют их по росту (по заданию воспитателя – от меньшего к большему и наоборот).

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 16:** Найди Загорских матрешек

Среди предложенного множества матрешек найти и выбрать только Загорских. Обвести стилусом. Нажимаем на девочку в правой части странице, появляется проверочная область.

С детьми старших групп можно обсудить изображения авторских матрешек.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 17:** Волшебный кубик

Нажимаем на девочку в нижней части страницы, появляется задание.

Дети нажимают на мультимедийный кубик и выставляют необходимое количество матрешек, используя клонированную картинку.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 18:** Собери матрешек из полосок

Тянем вниз за изображение девочки, появляется задание.

В центральной части страницы представлены детали-полоски двух матрешек, а по краям (спрятанные за ярлычками) - целые уменьшенные изображения с увеличенной прозрачностью. Детям необходимо собрать целое изображение и определить, что это за матрешка. Дети младшего возраста могут использовать спрятанные изображения как подсказки.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 19:** Темная избушка

Детям предлагается отыскать всех матрешек, спрятавшихся в темной избушке. Задание выполняется с помощью передвижения фонарика. Найденные матрешки можно помечать стилусом-карандашом, сосчитать. Правильность задания можно проверить с помощью проверочной области (нажать на ярлычок в нижней части страницы).

Эта игра направлена на развитие умения ориентироваться в пространстве и на плоскости, развивать зрительное восприятие и память.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 20:** Собери пазл

Тянем вниз за изображение девочки, появляется задание.

Педагогу нужно обратить внимание детей, что детали пазла можно вращать с помощью стилуса.

С помощью маленьких матрешек со стрелками осуществляется навигация внутри проекта (на предыдущую и следующую страницы).

Зеленая веточка в нижней части картинки возвращает нас в оглавление.

**Страница 21:** Игра-раскраска

Последняя страница проекта.

Девочка Матрена приготовила детям сюрприз. При нажатии на матрешку – можно скачать и распечатать интересную раскраску с разнообразными заданиями.

Раскраска и настольная игра «Матрешкино» нарисована художником Марией Сергеевой poppismic@gmail.com