Логопедическая игротека:

Развиваем навыки фонематического анализа и синтеза.

Рекомендовано детям старшего дошкольного возраста, для использования в процессе НОД, индивидуальной деятельности педагога с ребёнком; с учетом гендерных признаков.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Титульный лист - меню. Выбрать игру, нажать на скриншот. Перейти по гиперссылке к игре.   1. Пираты Карибского моря.   Цель: совершенствование навыков позиционного фонематического анализа   1. Машины наряды.   Цель: совершенствование навыков элементарных форм фонематического анализа. Дифференциация звуков С – Ш на уровне слов.   1. Сундук пирата.   Цель: Совершенствование навыков количественного и последовательного фонематического анализа. Согласование порядковых и количественных числительных с существительными в роде, числе, падеже. |
|  | Игра: Пираты Карибского моря.  Помогаем пиратам перенести сундуки на борт соответствующих кораблей, в зависимости от положения звука А в слове.  Варианты:  1.Соединим сундук с кораблём красной линией. 2. Подвинем сундуки к соответствующему пирату,  3.Подвинем пирата к соответствующему сундуку.  В конце игры, для перехода на титульный лист – меню, нажать на жемчужинку в нижнем левом углу. |
|  | Игра: Сундук пирата.  Надо открыть сундук, подобрав ключ. Перетаскиваем схемы слов (за высокой пальмой), подбираем к схеме( 2 шт) соответствующую картинку на ключе… ишние ключи - картинки окажутся за сундуком. Открываем сундук. Слушаем песенку пирата, нажав на него….. |
|  | Вот они … сокровища. Посчитаем, сколько рубинов, изумрудов и жемчужин в сундуке.  А какие будут красивые бусы, нажми на нижнюю часть сундука, нанизывай бусины.  В конце игры, для перехода на титульный лист – меню, нажать на жемчужинку в нижнем левом углу. |
|  | Игра: Машины наряды.  Помогаем Маше подобрать платье или сумочку.  Варианты:   1. Подбираем платье. Сначала выбираем сумочку. Выделяем первый звук из названия картинки на сумочке. Подбираем платье, соответствующее цвету графического обозначения звука. 2. Подбираем сумочку. По цвету платья, определяем, с какого звука должно начаться название картинки на сумочке. |
|  | Помогаем Маше подобрать платье с картинкой - вышивкой, в названии которой есть звук С или Ш. Для определения, нажимаем на один из голубых кружочков внизу, появится соответствующая буква.  В конце игры, для перехода на титульный лист – меню, нажать на жемчужинку в нижнем левом углу. |

Фоны, картинки взяты из интернета. Спасибо авторам!

Авторская разработка – Берестовой Л.В.