**МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ К ПРОЕКТУ**

**«Пиратское путешествие. Звук и буква Р».**

Автор-составитель проекта: Гончарова Анна Александровна, учитель-логопед МДОБУ «Детский сад №5 «Аистёнок» комбинированного вида» город Волхов.

**Игры и игровые упражнения предназначены для детей старшего дошкольного возраста с логопедическим заключением: ОНР. Данные игровые упражнения можно использовать как дополнительный материал для развития ВПФ, повышения интереса к логопедическим занятиям и разнообразия методов и приемов отработки звука и буквы Р.**

**Титульный лист**. Работает гиперссылка, переводящая на содержание. 



**Содержание.** Работают гиперссылки, при нажатии на названия игр и игровых упражнений



**Автор – составитель.** Работает гиперссылка.

**Игровое упражнение «Разрезная картинка 1»**

Цель: - развитие логического мышления, пространственная ориентировка.

Собрав пазл, дети делают вывод, о какой букве мы будем сегодня говорить.

Работает гиперссылка.

**Игровое упражнение «Разрезная картинка 2»**

Цель: - развитие логического мышления, пространственная ориентировка.

Ребятам предлагается отправиться в таинственное пиратское путешествие по волнам Тихого океана, но для начала, необходимо собрать пиратский корабль.

Работает гиперссылка.

**Игровое упражнение «Определи место звука в слове»**

Цель: развитие фонематического восприятия, мышления.

Ребенку предлагается распределить предметы в три сундучка, в зависимости от позиции звука в слове. Работает гиперссылка.

**Игровое упражнение «Найди тень»**

Цель: развитие логического мышления, зрительного восприятия.

При нажатии на правильную тень – воспроизводится звуковой сигнал, а так же можно проверить наложением тени на предмет. Работает гиперссылка.

**Игровое упражнение «Расшифруй слова»**

Цель: развитие логического мышления, памяти, тренировка чтения.

Необходимо заменить рисунки первой буквой их названий, проверка осуществляется открытием шторок.

Работает гиперссылка.

**Игровое упражнение «Четвертый лишний»**

Цель: развитие логического мышления, внимания.

Необходимо найти лишний предмет на каждой полке, правильный ответ анимирован и добавлен звуковой сигнал.

Работает гиперссылка.

**Игровое упражнение «Составь слово»**

Цель: составить слова из предложенных букв.

Упражнение составлено в конструкторе занятий. Каждая буква притягивается к правильному квадратику. Работает гиперссылка.

**Игровое упражнение «Звуко-буквенный анализ слов»**

Необходимо расставить звуковые символы, разделить слова на слоги, прочитать и поставить ударение.

Работает гиперссылка.

**Игровое упражнение «Шифровальщики 1»**

Цель: развитие логического мышления, зрительного восприятия, пространственной ориентировки.

Необходимо пройти от букв по тропинкам и записать их в кружочках снизу, проверка осуществляется нажатием на монетки. Работает гиперссылка. Задание можно выполнить с помощью инструмента «перо».

**Игровое упражнение «Шифровальщики 2»**

Необходимо расставить буквы в соответствии со схемой, прочитать получившееся слово. Проверка осуществляется нажатием на сундучок. Упражнение выполнено в конструкторе занятий.

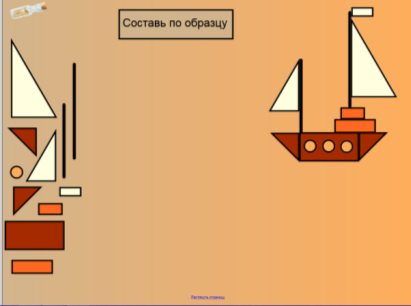
Работает гиперссылка.

**Игровое упражнение «Кроссворд»**

Цель: закрепление слов, со звуком «р» в конце слова.

Решить кроссворд, вписать слова в пустые окошки. Задание можно выполнить с помощью инструмента «перо».

Работает гиперссылка.

**Игровое упражнение «Составь по образцу»**

Цель: закрепление названий геометрических фигур, зрительно-пространственная ориентировка, развитие логического мышления.

Работает гиперссылка.



**Игровое упражнение «Лабиринт»**

Цель: развитие логического мышления, зрительно-пространственной ориентировки.

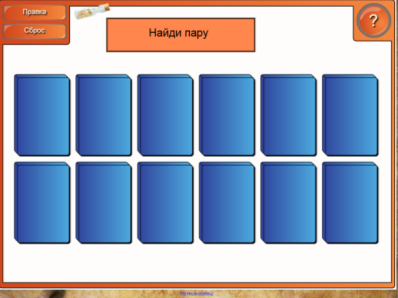
Задание можно выполнить с помощью инструмента «перо». Работает гиперссылка.



**Игровое упражнение «Найди отличия»**

Цель: развитие внимания.

Необходимо найти три отличия, проверка осуществляется нажатием на необходимую область, появляется зеленый кружок. Работает гиперссылка.



**Игровое упражнение «Найди пару»**

Цель: развитие зрительного внимания.

Работает гиперссылка.



Игровое упражнение «Анаграмма»

Цель: продолжать тренировку в составление слов из букв, развитие логического мышления.

К каждому заданию есть ключ. Работает гиперссылка.